

Die Turnierordnung des Schachkreises Mittelfranken-Nord

mit den Änderungen vom ~~14. September 2019~~ 18.9.2025

Paragraph 1

Diese Turnierordnung gilt für alle in §3 aufgeführten Turniere des Kreises Mittelfranken Nord im Bezirksverband Mittelfranken im BSB e.V.

Paragraph 2

In den nachfolgenden Bestimmungen ist zu verstehen:

unter "Bezirk" der Bezirksverband Mittelfranken

unter "Kreis" der Kreis Mittelfranken Nord

unter "Verein" jeder dem Kreis angehörende Schachverein, jede dem Kreis angehörende Schachabteilung

unter "Spielgemeinschaft" der mannschaftssportliche Zusammenschluss von Vereinen.

unter „Spieleitung“ für die Turniere der Erwachsenen die jeweiligen Spielleiter des Schachkreises
für die Turniere der Jugend alle Jugendleiter des Schachkreises („Jugendleitung“)

Die vereinsrechtlichen Pflichten bleiben davon unberührt.

Spielgemeinschaften werden jährlich durch die Vorstandschaft unter Berücksichtigung folgender Punkte genehmigt:

- a. Beantragung bei der Spieleitung spätestens bis zum 30.Juni
- b. Zusammenlegung des gesamten mannschaftlichen Spielbetriebs mindestens im Erwachsenenbereich der beteiligten Vereine
- c. Abgabe einer Erklärung über den Verbleib der bestehenden Klassenzugehörigkeit bei Auflösung
- d. Abgabe einer Erklärung nach Paragraph 2 letzter Absatz.

Spielgemeinschaften steigen nur in die Bezirksliga II bei Fortbestand der Spielgemeinschaft auf Bezirksebene auf, andernfalls ~~werden~~ **wird die** nachfolgende Mannschaften dem Bezirk als Aufsteiger gemeldet.

Spielgemeinschaften werden in spieltechnischer Hinsicht wie Vereine behandelt, mit der Maßgabe, dass alle beteiligten Vereine gesamtschuldnerisch haften und eine entsprechende Erklärung mit dem Antrag auf Zulassung der SG abgeben.

Paragraph 3

~~Der Kreis veranstaltet im Spieljahr folgende Turniere:~~ **Der Vorstand legt fest, welche der folgenden Turniere im Spieljahr veranstaltet werden:**

- a. die Mannschaftsmeisterschaften
- b. die Einzelmeisterschaften Damen, Herren und Senioren
- c. die Jugendmannschaftsmeisterschaften**
- d. die Jugendeinzelmeisterschaften
- e. die Pokalmannschaftsmeisterschaft
- f. die Blitzeinzelmeisterschaft
- g. die Blitzmannschaftsmeisterschaft
- h. die Einzelmeisterschaft im Schnellschach
- i. die Mannschaftsmeisterschaft im Schnellschach

Für alle Meisterschaften gilt ein Rauchverbot. Weitere Turniere kann der Vorstand von Fall zu Fall beschließen. Den jeweiligen Austragungsmodus setzt die Spielleitung, ~~für die Jugend die Jugendleitung~~ fest.

Paragraph 4

Die Turniere nach Paragraph 3 werden durch die jeweilige Spielleitung unter gleichzeitiger Bekanntgabe der Meldefrist mindestens 3 Wochen vor Ablauf der Frist ausgeschrieben. Das Mitglied ist nach Maßgabe der Ausschreibung zu melden. Nach dieser Meldefrist eingehende Meldungen können nur bei Vorliegen besonderer Umstände berücksichtigt werden. Über die Gültigkeit entscheidet die Spielleitung.

Paragraph 5

Teilnahmeberechtigt an den Meisterschaften gemäß Paragraph 3 sind nach Maßgabe der nachfolgenden Bestimmungen alle Vereine und deren Mitglieder, sofern im Einzelfall nicht Sperren und Ausschlüsse entgegenstehen und die Meldefristen eingehalten sind. Im Übrigen gilt die jeweils gültige ~~Spielerpass~~ordnung des DSB und BSB, sofern die Turnierordnung nichts anderes vorsieht. Sollte die Ausstellung oder Umschreibung einer Spielberechtigung, trotz vorliegender vorläufiger Spielberechtigung, für Stamm-, Ersatz- und nachgemeldete Spieler, nicht erfolgen können, so hat der betroffene Verein, ab dem Erhalt der Mitgliederliste vom DSB, 6 Wochen Zeit, die Richtigkeit der Erteilung einer beanstandeten vorläufigen Spielberechtigung nachzuweisen. Gelingt ihm dies nicht, werden dem betroffenen Spieler eventuell erzielte Punkte zu Gunsten seines Gegners aberkannt.

Paragraph 6

Für alle Turniere gelten die Regeln des Weltschachbundes in ihrer jeweiligen Fassung sowie die Regeln des Deutschen und Bayerischen Schachbundes und des Bezirksverbandes Mittelfranken, soweit in dieser TO nichts anderes bestimmt ist. Das Spieljahr beginnt am 1. September und endet am 31. August des folgenden Jahres. **Im Jugendbereich können einzelne Regeln, die für bestimmte Altersklassen unpassend erscheinen, abgeändert werden.**

Paragraph 7

Die Ausrichtung eines Turniers kann einem Verein widerruflich übertragen werden. ~~Dieser Verein hat bei Verhinderung des Spielleiters auch den Turnierleiter zu stellen, der für einen ordentlichen Ablauf des Turniers verantwortlich ist.~~ **Die Spielleitung benennt die Turnierleiter und Schiedsrichter.**

Die Mannschaftsmeisterschaften

Paragraph 8

Die Mannschaftsmeisterschaft wird in ein bis fünf Kreisligen ausgetragen. Jeder Liga können mehrere Mannschaften eines Vereins angehören.

In ~~den~~ der Kreisligen I ~~und~~ II besteht eine Mannschaft aus 8 Stamm- und bis zu 10 beliebig höchstens so vielen Ersatzspielern, wie das verwendete Turnierverwaltungssystem zulässt. In den Kreisligen III II und allen nachfolgenden Ligen setzt sich eine Mannschaft aus 6 Stamm- und bis zu 12 höchstens so vielen Ersatzspielern, wie das verwendete Turnierverwaltungssystem zulässt, zusammen. Nachmeldungen regelt [Paragraph 13](#).

Eine Jugendmannschaft besteht aus 4 Stamm- und höchstens 12 höchstens so vielen Ersatzspielern, wie das verwendete Turnierverwaltungssystem zulässt. Die Stärken dieser Ligen setzt die Jugendleitung im Benehmen mit dem Vorstand fest. Sie regeln auch den Auf- und Abstieg.

Paragraph 9

Die Kreisligen I und II umfassen nach Möglichkeit je 10 Mannschaften. Abweichungen hiervon und vom Regelplan (s.u.) können vom Vorstand beschlossen werden. Der Aufstieg von der Kreisliga I in die Bezirksliga 2 wird durch die Turnierordnung des Bezirkes Mittelfranken geregelt. Ein Verein kann nur bis zur Hauptversammlung des Bezirkes Mittelfranken auf sein Aufstiegsrecht in die Bezirksliga 2 verzichten. Die ersten beiden der Kreisliga II steigen in die Kreisliga I auf.

Aus den Kreisligen I und II steigen die beiden letztplatzierten Mannschaften ab. Die Auffüllung auf 10 Mannschaften erfolgt zu Gunsten der Absteiger aus diesen Klassen. Der Letztplatzierte steigt in jedem Fall ab. Ist nach vollzogenem Auf- und Abstieg die Sollstärke in einer Kreisklasse nicht erreicht, erhalten die Nächstplatzierten ein Aufstiegsrecht.

Die Staffeleinteilung der Kreisligen inklusive des Auf- und Abstiegs erfolgt nach dem unten stehenden Schema. Für die Anzahl der Kreisligen und den Auf- und Abstieg ist die Anzahl der Mannschaften entscheidend.

Besteht eine Liga aus weniger als 7 Mannschaften, so wird die Mannschaftsmeisterschaft mit Hin- und Rückrunde bei Heimrechtswechsel ausgetragen.

Unmittelbar nach der Änderungsmeldung zum 30.6. erfolgt auf Grundlage der Platzierung des Vorjahrs die Ligeneinteilung durch die ~~Kreisspielleitung~~ Spielleitung. Wird nach dem 30.6. eine Mannschaft zurückgezogen, bleibt die Einteilung der Ligen erhalten. Steigt eine Mannschaft aus einer Liga des Bezirks in den Kreis ab, so erhöht sich die Zahl der Absteiger aus den Kreisligen entsprechend, wenn dadurch die Ligastärke von 10 Mannschaften überschritten wird.

Es gilt folgender Regelplan:

Anzahl Mannschaften	K1	K2	K3	K4	K5
26	10	10	6		
27	10	10	7		
28	10	10	8		
29	10	10	9		
30	10	10	10		

31	10	10	6	5	
32	10	10	6	6	
33	10	10	7	6	
34	10	10	8	6	
35	10	10	9	6	
36	10	10	10	6	
37	10	10	10	7	
38	10	10	10	8	
39	10	10	10	9	
40	10	10	10	10	
41	10	10	10	6	5
42	10	10	10	6	6
43	10	10	10	7	6
44	10	10	10	8	6
45	10	10	10	9	6
46	10	10	10	10	6
47	10	10	10	10	7
48	10	10	10	10	8
49	10	10	10	10	9
50	10	10	10	10	10

Paragraph 10

Jede neu in den Kreis aufgenommene Mannschaft hat ungeachtet ihrer vermutlichen Spielstärke im ersten Jahr in der untersten Kreisliga zu beginnen. Mannschaften, die 1 oder mehrere Jahre ausgesetzt haben, gelten als neue Mannschaften.

Paragraph 11

Jede Mannschaft muss einen Mannschaftsführer haben, der für die Meldung des Ergebnisses an den zuständigen ~~Spielleiter~~ verantwortlich ist.

Paragraph 12

Die Mannschaftsmeldung (Stamm- und Ersatzspieler) ist ~~gemäß~~ **in** der von ~~den Spielleitern~~ **der Spielleitung** vor Saisonbeginn festgelegten Form einzureichen. Änderungen bei Mannschaften (Heimspieltag, freiwilliger Abstieg bzw. Aufstiegsverzicht, etc.) müssen bis zum 30.6., die namentliche Mannschaftsmeldung bis zum ~~31.8. beim 2. Kreisspielleiter~~ **15.9. erfolgen**. Für Jugendmannschaften gibt die ~~Jugendkreisspielleitung~~ **Jugendleitung** vor dem jeweiligen Saisonbeginn ~~zeitnah~~ den Meldeschluss für die Mannschaftsmeldung und den Termin für die namentliche Meldung bekannt.

Bis zum 31.8. müssen für eine Mannschaft sämtliche Spielvoraussetzungen erfüllt sein (keine Sperre durch den BSB, keine Zahlungsverpflichtungen gegenüber dem Kreis usw.). Ist dies nicht der Fall, erhält die Mannschaft keine Spielberechtigung und steht als 1. Absteiger fest (Konsequenz siehe Paragraph 10).

Paragraph 13

Die Nachmeldung von ~~maximal 2 Spielern pro Mannschaft am Ende der Ersatzspielerliste~~ ist möglich. ~~In der K III und allen nachfolgenden Ligen 5 Spieler.~~ **Für die Erwachsenen- und Jugendligen** gilt für mögliche Nachmeldungen keine Begrenzung, **außer der des verwendeten Turnierverwaltungssystems**. Voraussetzungen für den Einsatz von nachgemeldeten Spielern sind:

- a. Information ~~des Kreisspielleiters~~ **der Spielleitung** vor dem Wettkampf.
- ~~b. Die Spielberechtigung der Passstelle muss vorliegen.~~
- b. Der Spieler darf nicht bereits in einer Mannschaft eines ~~fremden bayrischen~~ Vereins in der laufenden Saison gespielt haben.

Paragraph 14

1. Niemand darf mehr als einer Mannschaft als Stammspieler angehören. Kein Stammspieler darf in einer niedrigeren Klasse als Ersatzspieler gemeldet werden. Spielen zwei Mannschaften eines Vereins in der gleichen Klasse, müssen auch die Ersatzspieler getrennt gemeldet werden und dürfen nicht ausgetauscht werden.

Ausnahme: Spielen in der untersten Jugendkreisliga zwei oder mehr Mannschaften eines Vereins, können die Ersatzspieler für mehrere Mannschaften gemeldet werden, sofern sie in einer Mannschaft nicht als Stammspieler gemeldet sind. Diese Ersatzspieler dürfen, ohne sich fest zu spielen, beliebig oft in diesen Mannschaften eingesetzt werden, aber nicht in derselben Runde.

2. Meldet ein Verein einen Spieler entgegen Absatz 1, so ist dieser Spieler nur in der Mannschaft spielberechtigt, die in der höheren Klasse spielt. Diese Bestimmung findet auch Anwendung zum Bezirk, zum Bayerischen Schachbund und zum Deutschen Schachbund.
3. Ein Ersatzspieler, der mehr als dreimal in höheren Klassen eingesetzt wurde (fest spielen), kann fortan nur in dieser oder in einer noch höheren Klasse aufgestellt werden.

Das Festspielen muss ~~dem Kreisspielleiter~~ **der Spielleitung** bis zum nächsten Spieltag, spätestens nach zwei Wochen, gemeldet werden. Bei Nichtanzeige wird eine Bearbeitungsgebühr von fünf Euro erhoben. Der Spieler verliert bei mehr als drei Spielen in einer höheren Klasse rückwirkend seine im Spieljahr in den unteren Klassen erzielten Brettpunkte. Nach dieser Bestimmung abgesprochene Punkte werden dem Gegner nicht zuerkannt.

4. Die Wettkampfergebnisse von kreisangehörigen Vereinen, die Mannschaften im Bezirk oder höher spielen lassen, sind unter Nennung der Aufstellung und der Einzelergebnisse ~~an den Kreisspielleiter~~ **der Spielleitung** zu melden, wobei der Mannschaft, die im Kreis spielt,

die Meldepflicht obliegt. **Diese Verpflichtung entfällt, falls die Ergebnisse für die Spielleitung im Internet einsehbar sind.**

5. Die gemeldete Brettfolge ist auch hinsichtlich der eingesetzten Ersatzspieler bindend. Zulässig ist auch unter Namensnennung der nichtanwesenden Spieler ein Offenlassen einzelner Bretter.
6. Kein Spieler darf bei mehreren zeitgleich stattfindenden Mannschaftswettkämpfen in mehr als einem Spielberichtsbogen genannt werden. Bei Verstoß gilt §14 Nr. 2 TO i. V. m. §15 Abs. 2 TO analog. **Finden an einem Tag zwei oder mehr Runden statt, dürfen Spieler in verschiedenen Runden auch in verschiedenen Mannschaften eingesetzt werden.**

Paragraph 15

Vor Wettkampfbeginn sind auf Verlangen dem Mannschaftsführer der gegnerischen Mannschaft ~~die Spielerpässe bzw.~~ ggf. die vorläufigen Spielberechtigungen der einzusetzenden Mannschaftsmitglieder zur Kontrolle vorzulegen. Können ausnahmsweise einer oder mehrere ~~Spelerpässe bzw.~~ vorläufige Spielberechtigungen vor Beginn des Wettkampfs nicht vorgelegt werden, so gelten die betreffenden Partien als unter Vorbehalt gespielt. Die ~~Spelerpässe bzw. die~~ vorläufigen Spielberechtigungen sind binnen einer Woche dem gegnerischen Mannschaftsführer ~~oder dem Kreisspielleiter~~ **(Die Spielleitung stellt die Genehmigung aus!)** nachzureichen. Soweit die Vorlage ~~des Spielerpasses~~ **der Spielberechtigung** auf Verlangen nicht nachgeholt wird, werden die betreffenden Partien für die säumige Mannschaft genullt.

Nach Beginn des Wettkampfs sich auf die Mannschaftsaufstellung beziehende Proteste sind mit Ausnahme durch ~~den Kreisspielleiter~~ **die Spielleitung** bei der Kontrolle der eingehenden Ergebnisse, nicht statthaft, sofern der Protestgrund bei Beginn des Wettkampfs erkennbar war oder sein musste. Bei regelwidriger Besetzung sind die Partien an diesem Brett und an allen nachfolgenden Brettern durch ~~den Kreisspielleiter~~ **die Spielleitung** für verloren zu erklären.

Bei Einsatz eines Spielers ohne Spielberechtigung wird ~~von dem zuständigen Kreisspielleiter~~ der Wettkampf **von der Spielleitung** mit 0:2 Mannschaftspunkten und 0:X Brettspunkten für verloren erklärt, wobei X die Anzahl der Stammspieler der jeweiligen Mannschaft ist.

Paragraph 16

1. Die Wettkampftermine setzt die ~~jeweilige~~ Spielleitung im Einvernehmen mit der Vorstandschaft fest. Die Wettkämpfe sind an diesen Tagen auszutragen.
2. Wettkampftermine im Erwachsenenbereich sind Freitag 19.30 Uhr und Sonntag 14 Uhr, im Jugendbereich Samstag. Näheres legt die Jugendleitung fest.
3. Im Erwachsenenbereich gibt jeder Verein auf der jeweiligen Mannschaftsmeldung bindend für die ganze Saison einen Heimkampftag an. An diesem Tag muss der Heimverein für ein Spiellokal sorgen. Der Wettkampf ist an diesem Tag auszutragen.
4. Den Vereinen steht es frei frühere Termine zu vereinbaren. Federführend für das Zustandekommen des Wettkampfs ist der Heimverein. Eine Vereinbarung ist nur wirksam, wenn sie mindestens eine Woche vor dem zu vereinbarenden Termin im Zweifel schriftlich getroffen wurde. Die Vereinbarung ist endgültig.
5. Spätere Termine bedürfen der vorherigen Genehmigung durch ~~den jeweiligen Kreisspielleiter~~ **die Spielleitung**.
6. Anspruch auf Verlegung hat ein Verein nur bei Abstellung von Stammspielern auf höherer Ebene. Der Antrag ist rechtzeitig zu stellen.
7. Eine Nachverlegung der beiden letzten Runden ist ausgeschlossen.

8. ~~Der jeweilige Spielleiter~~ Die Spielleitung setzt zu Beginn der Saison den Termin fest, an dem alle Wettkämpfe der letzten Runde in der betreffenden Klasse gespielt werden müssen.

Paragraph 17

Tritt eine Mannschaft ohne höhere Gewalt (nachweispflichtig) zu dem bestimmten oder vereinbarten Wettkampf nicht an, so hat sie den Wettkampf mit 0:2 Mannschaftspunkten und 0:X Brettspunkten verloren, wobei X die Anzahl der Stammspieler der jeweiligen Mannschaft ist. Tritt eine Mannschaft **an unterschiedlichen Wettkampftagen** zweimal zu einem Wettkampf nicht an, wird sie vom Punktspielbetrieb der laufenden Saison ausgeschlossen. Eventuell gespielte Wettkämpfe werden gestrichen. Die Mannschaft steigt in die niedrigere Klasse ab. **(Der letzte Satz wurde verschoben, er stand am Beginn des Absatzes unter der Ausnahme.)**

Ausnahme: Bei Doppelrunden (Jugendbereich) gilt das zweimalige Fehlen an einem Spieltag als einmaliges Fehlen (gilt u. a. auch für §11 der Satzung „Rechts- und Verfahrensordnung“).

Das Ergebnis des Wettkampfs ist durch den gastgebenden Verein, ~~nach Maßgabe der von der Spielleitung festgelegten Form, spätestens 2 Tage nach dem Wettkampfwochenende per Post (Poststempel), per FAX bzw. per E-Mail der Kreisspielleitung zu melden. bis spätestens Sonntag 22 Uhr im Internet einzutragen.~~ Die **Meldung Spielberichts Karte** ist von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben **und** ~~Bei Meldung via FAX oder E-Mail verbleibt die Karte~~ beim Heimverein, der sie für eventuelle Protestfälle bis zum Ende des Spieljahres aufbewahrt. Unterbleibt die termingerechte Meldung, so ist ab dem ersten Mal jeweils eine Geldbuße von EUR 5,- an den Kreisverband zu entrichten.

Paragraph 18

Der Gastverein führt an den ungeraden Brettern die weißen Steine. Sofern in der Ausschreibung keine längere Restspielzeit geregelt ist, beträgt die Bedenkzeit für jeden Spieler ~~2 Stunden~~ **90 Minuten** für 40 Züge zusätzlich 30 Minuten für den Rest der Partie **zuzüglich 30 Sekunden ab dem 1.Zug.** ~~Für die zusätzliche Spielzeit gelten die sinngemäß die FIDE Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach.~~ Ein Abbruch einzelner Partien (Hängepartien) oder des gesamten Wettkampfs ist nicht zulässig. Im Jugendbereich **legt die Jugendspielleitung Jugendleitung die Bedenkzeit so fest, dass sie regelkonform in Sachen "mögliche DWZ-Auswertung" ist**

Paragraph 19

Die Rangfolge richtet sich nach der Summe der Mannschaftspunkte. Für einen gewonnenen Wettkampf (mehr als die Hälfte der generell möglichen Brettspunkte) erhält die Mannschaft 2 Punkte, für einen unentschiedenen Wettkampf (genau die Hälfte der generell möglichen Brettspunkte) erhält sie einen Punkt.

Erreichen mehrere Vereine die gleiche Summe von Mannschaftspunkten, so entscheidet über die Reihenfolge unter ihnen die Summe der erzielten Brettspunkte. Punkt- und brettspunktgleiche Mannschaften werden auf den gleichen Rang gesetzt. Entscheidet dieser Platz über Auf- oder Abstieg, so entscheidet zunächst der direkte Vergleich und dann die Mehrheit der Mannschaftssiege.

Ist hierdurch keine Entscheidung möglich, so ist **durch die Spielleitung** ein Stichkampf ~~durch den Kreisspielleiter~~ anzusetzen. Die Farbfolge der einzelnen Bretter ist umgekehrt wie beim ersten Aufeinandertreffen. Bei unentschiedenem Ausgang entscheidet die Berliner Wertung. Ist auch diese gleich, erfolgt ein Rückspiel mit umgekehrtem Heimrecht. Ist auch danach keine Entscheidung gefallen, wird gelöst.

Paragraph 20

Verzichtet ein Verein auf das Recht des Aufstiegs, so steht dies der nächstplatzierten Mannschaft zu.

Paragraph 21

Fahrtkosten werden für die Mannschaftskämpfe nicht vergütet. Die zu entrichtende ~~Startgeld~~ **Startgebühr** pro Mannschaft wird ~~in der HV~~ **durch den Vorstand** des Kreises festgesetzt.

Die Einzelmeisterschaften

Paragraph 22

Den Termin für die Austragung des Turniers setzt die Vorstandschaft fest.

Paragraph 23

Die Bedingungen werden ~~vom Vorstand~~ von der Spielleitung unter Berücksichtigung, aufgrund der eingehenden Meldungen, den Teilnehmern mitgeteilt. Was ist damit gemeint?

Paragraph 24

Über die Zahl der an der Bezirkseinzelsmeisterschaft teilnehmenden Vertreter entscheidet der Bezirksspielleiter. Die Meldungen zu diesem Turnier erfolgen durch ~~den Kreisspielleiter~~ die Spielleitung aufgrund der vom Teilnehmer erreichten Platzierung.

Paragraph 25

Die Kosten **Startgebühr** der Einzelmeisterschaften werden im Zweifelsfall gleichmäßig auf die Teilnehmer umgelegt. **legt der Vorstand fest.**

Paragraph 26

Kommt ein Turnier um die jeweilige Kreiseinzelsmeisterschaft nicht zustande, entscheidet die Vorstandschaft über die zur Bezirkseinzelsmeisterschaft zu entsendenden Spieler.

Paragraph 27

Die Jugendmeisterschaften sind so rechtzeitig zu veranstalten, dass die Teilnehmer für die Bezirkseinzelsmeisterschaft gemeldet werden können. Das Nähere regelt ~~der Jugendleiter~~ die Jugendleitung.

Die Pokalmannschaftsmeisterschaft

Paragraph 28

1. Zur Pokalmannschaftsmeisterschaft kann jeder Kreisverein eine Mannschaft melden. Auf DSB-Ebene vorberechtigte Vereine können nicht teilnehmen. Der Pokal wird im K.O.-System ausgetragen. Für die Teilnehmerzahl auf Bezirksebene gelten die Bestimmungen der Bezirks-TO.
2. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern. Eine Rangfolge ist nicht vorgeschrieben. In jedem Wettkampf kann die Mannschaftsaufstellung aus der Mitgliederliste (vorläufige Spielgenehmigungen haben keine Gültigkeit) frei gewählt werden.
3. Paarungen und Heimrechtsverteilungen werden durch Auslosung bestimmt. Der Heimverein hat an den Brettern 1 und 4 Schwarz und an den Brettern 2 und 3 Weiß. Bei Gleichstand nach Brettpunkten entscheidet das vorderste Gewinnbrett. Enden alle Partien remis, so werden Blitzwettkämpfe mit unveränderter Mannschaftsaufstellung mit vertauschten Farben bis zur Entscheidung gespielt. Zusatzwertungen werden bei den Blitzwettkämpfen nicht vorgenommen.
4. Die Wettkämpfe werden an dem von der Heimmannschaft mit der Meldung festgelegten Spieltag ausgetragen (analog zu [Paragraph 16](#)). Die Bedenkzeit legt ~~der Spielleiter~~ die Spiel-

leitung mit der Ausschreibung fest. Für die zusätzliche Spielzeit gelten sinngemäß die FIDE-Regeln für die Beendigung von Partien durch Schnellschach.

Paragraph 29

Die Meisterschaften sind so rechtzeitig zu veranstalten, dass eine termingerechte Meldung an den Bezirk möglich ist.

Paragraph 30

Die Kosten der Pokalmeisterschaft gehen zu Lasten der Vereine.

Die Blitzmannschaftsmeisterschaft

Paragraph 31

Kein Spieler darf für 2 Mannschaften des gleichen Vereins eine Qualifikation zum ranghöheren Turnier erwerben.

Rechtsmittel

Paragraph 32

Für den reibungslosen Ablauf der vorstehenden Turniere auf Kreisebene ~~sind die Spielleiter~~ **ist die Spielleitung** verantwortlich. Mit einer Geldbuße in Höhe des Startgeldes werden Spieler bestraft, die ohne Vorliegen höherer Gewalt zu einem bestimmten, vorher angesetzten Turnier bzw. einer Partie nicht antreten, ohne dies dem Gegner und der Turnierleitung 24 Stunden vorher mitgeteilt zu haben.

Paragraph 33

~~Den Spielleitern~~ **Der Spielleitung** steht das Recht zu, bei Vorliegen überregionaler Gründe einen Mannschafts- oder Einzelwettkampf zu verlegen. ~~Er~~ **Sie** ist an keine Frist gebunden und hat ~~seine~~ **ihre** Entscheidungen unverzüglich nach Bekanntwerden des Hinderungsgrunds bekannt zu geben. Die Entscheidung ist nicht anfechtbar.

Paragraph 34

Proteste sind innerhalb einer Woche (~~Poststempel oder Eintreffen des FAXes oder der~~ **per** E-Mail nach Eintritt des Falles an ~~den zuständigen Spielleiter~~ **die Spielleitung** zu richten. Sie sind hinreichend zu begründen und können sich nur auf die Verletzung der Paragraphen der TO beziehen, sowie auf die FIDE-Regeln, bzw. der Ergänzungsregeln des DSB und BSB.

Paragraph 35

~~Der Spielleiter~~ **Die Spielleitung** entscheidet in 1. Instanz, Widerspruch ist einzulegen an den Kreisvorstand, dann an den Bezirksspielleiter, an den Bezirksvorstand und letztinstanzlich an den Bundesrechtsausschuss des Bayerischen Schachbundes.

Paragraph 36

Das Recht ~~des Kreisspielleiters~~ **der Spielleitung**, Protest nach Prüfung der eingehenden Mannschaftsberichte zu erheben, bleibt unberührt.

Schlussbestimmungen

Paragraph 37

Änderungen der TO müssen mit Mehrheit von der Kreisversammlung beschlossen werden. Stimmenthaltungen zählen als abgegebene Stimmen.

Diese TO, angenommen am 3.9.1966, wurde im

- Mai 1978
- September 1978
- Juni 1979
- September 1983
- Juli 1985
- Juli 1986
- September 1987
- Oktober 1988
- im September 1989
- 1990
- 1991
- 1992
- 1993
- 1994
- 1995
- 1996
- 1997
- 1998
- September 2001
- September 2002
- September 2003
- September 2011
- September 2014
- September 2016
- September 2017
- September 2019
- **September 2025**

überarbeitet und auf der Hauptversammlung am **xx.09.2025** in der vorliegenden Form angenommen.

Uttenreuth, im September 2019 2025

J. Meyer (1.Vorsitzender)

Schriftfarbe des ganzen Textes auf Schwarz ändern!