

# Anleitung für den Ligamanager des Bayerischen Schachbundes

Dies ist keine offizielle Anleitung, sie ist auch nicht vollständig, kann aber denen helfen, die zum ersten Mal eine Liga einrichten oder Mannschaftsmeldungen und Ergebnismeldungen vornehmen müssen.

## Inhaltsverzeichnis

Anleitung für den Ligamanager des Bayerischen Schachbundes.....	1
1 Voraussetzungen .....	1
1.1 Konto.....	1
1.1.1 Rechte .....	2
1.1.2 Beitrag.....	2
2 Liga für neue Saison erstellen.....	2
2.1 Liga neu erzeugen .....	2
2.2 Liga duplizieren .....	2
2.3 Mannschaften hinzufügen .....	2
2.4 Liga-Einstellungen bearbeiten .....	3
2.5 Spielplan erstellen .....	3
2.5.1 Spielplan bearbeiten.....	4
2.5.2 Spielplan importieren.....	4
2.6 Sichtbarkeit im Ligamanager .....	4
2.7 Kontaktdaten vermailen & Meldung öffnen .....	4
2.8 Meldung abschließen .....	5
3 Mannschaftsmeldung .....	5
4 Ergebnisse eintragen .....	5
5 DWZ-Auswertung .....	6
6 Kontakt .....	6

## 1 Voraussetzungen

### 1.1 Konto

Für jede bearbeitende Tätigkeit im Ligamanager braucht man ein Konto beim Ligamanager. Ein neues Konto kann auf mehrerlei Weise erstellt werden:

1. Vereinskollegen hinzufügen, wenn einer im Verein die Rechte dazu hat:

#### **Ligamanager**

Online Ergebnis- und Vereinsverwaltung im Schach

Übersicht Bearbeiten... Exportieren... Spielplan Importieren Rundenbericht Spielberechtigungen Benutzer wechseln Vereinskollegen hinzufügen

#### Weiteren Benutzer zum Ligamanager hinzufügen

Über dieses Formular können Sie einem Mannschaftskollegen einen Zugang zum Ligamanager einrichten. Er kann dann:

- Die Adressdaten (Telefon und Email) der Kontaktpersonen sowohl im Ligaheft wie auch im Spielplan einsehen.
  - Am Spieltag eine Ergebnismeldung für alle gemeldeten Mannschaften des Vereines abgeben.
2. Wenn der Spielleiter einer Liga bei der Erstellung der Mannschaftsliste für einen Verein eine Mailadresse angibt, für die noch kein Konto existiert, wird automatisch eines erzeugt. Der betreffende erhält eine Mail mit der Bitte, ein Kennwort festzulegen.
  3. Ob dasselbe passiert, wenn man bei der Eingabe des Mannschaftsführers eine neue Mailadresse angibt, weiß ich nicht. Sicherer ist es, einen *Vereinskollegen hinzuzufügen*.

### 1.1.1 Rechte

Jedes Konto hat ein oder mehrere dieser Rechte (wahrscheinlich ist die Liste unvollständig):

- **Adressen der Kontaktpersonen / Mannschaftsführer einsehen.**
- [Ergebnisse eines Wettkampfes melden.](#)
- [Mannschaftsmeldung durchführen](#), d.h. das Spiellokal, den Mannschaftsführer und alle Spieler eintragen, die für die Mannschaft aufgestellt werden. (Bezüglich der Stamm- und Ersatzspieler gibt es in den jeweiligen Turnierordnungen Regelungen.)
- [Liga duplizieren und einrichten](#). Dieses Recht muß von den Spielleitern beim [IT-Referat des BSB](#) beantragt werden. Wenn es einen neuen Spielleiter gibt, sollte man auch schreiben, welcher Spielleiter seinen Posten abgibt, damit ihm das Recht entzogen werden kann.

### 1.1.2 Beitrag

Um den Ligamanager nutzen zu können, muß die Organisation (z.B. der Schachkreis) einen jährlichen Beitrag entrichten. Dazu bekommen diejenigen, die in Spielleiter-Konto haben, im Sommer eine Mail vom Ligamanager, die dann an den Kassenwart weitergeleitet wird. Erst wenn der Beitrag bezahlt ist, kann man neue Ligen erstellen.

## 2 Liga für neue Saison erstellen

Das geht erst, wenn der Beitrag bezahlt und der Chef des Ligamanagers davon benachrichtigt wurde. Außerdem braucht man dafür das Spielleiter-Recht UND die Liga muß einem vom Chef des Ligamanagers zugewiesen werden. Das muß man per E-Mail beantragen und ist nur einmal (Beitrag aber jährlich) nötig, wenn man das Ganze zum ersten Mal macht.

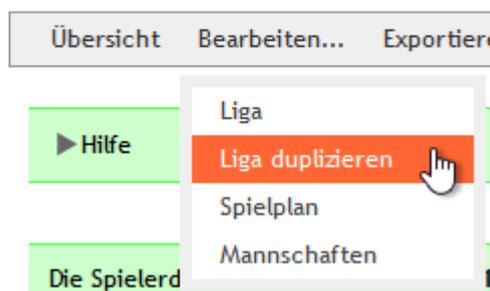
### 2.1 Liga neu erzeugen

Wer eine ganz neue Liga machen möchte, die es bisher nicht gab, wendet sich an den Chef des Ligamanagers.

### 2.2 Liga duplizieren

## Ligamanager

Online Ergebnis- und Vereinsverwaltung



**ACHTUNG:** Nach dem Duplizieren einer Liga kann man die Liga der Vorsaison nicht mehr bearbeiten!

Wenn man für eine Liga, die es in der Vorsaison schon gab, eine neue Saison erstellen möchte, muß man die alte Liga duplizieren. (In Wirklichkeit wird die Liga nicht dupliziert, sondern mit demselben Namen eine neue erstellt, die leer ist.)

### 2.3 Mannschaften hinzufügen

Nr	ligald	Saison	Org	Name	Aktionen
1.	2404	2024/2025	/mfr-nord	Jugendkreisliga 1	<a href="#">Mannschaften hinzufügen</a> <a href="#">gemeldete Daten</a> <a href="#">Meldung abschließen</a> 3 / 4
2.	2405	2024/2025	/mfr-nord	Jugendkreisliga 2	<a href="#">Mannschaften hinzufügen</a> <a href="#">gemeldete Daten</a> <a href="#">Meldung abschließen</a> 6 / 10

Nach einem Klick auf *Mannschaften hinzufügen* öffnet sich die Liste der Mannschaften:

## Jugendkreisliga 2

Vereinssuche:

Verein:

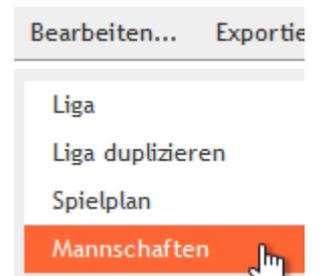
Mannschaftsname:

E-mail:

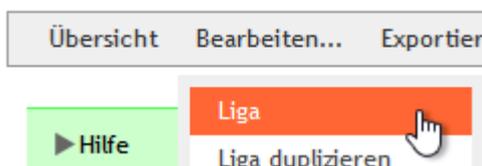
Hinzufügen

Verein	Mannschaftsname	E-Mai
SGem Eckental	SGem Eckental J2	gefel

- In der Vereinssuche gibt man ein paar Buchstaben des Vereinsnamens ein (meist der Ort). Dann wird eine Liste der dazu passenden Vereine angezeigt, aus der man den gewünschten auswählt. Bei Spielgemeinschaften kann noch einen zweiten Vereine hinzufügen.
- Der Mannschaftsname ist frei wählbar. Hat man vor, den Spielplan mit Swiss-Chess zu erstellen und dann hier zu importieren, muß man in beiden Programmen denselben Mannschaftsnamen verwenden.
- E-mail: Hier muß man die Adresse dessen eintragen, der die Mannschaftsmeldung vornimmt. Das sollte vorher abgefragt werden! Wenn derjenige noch kein Konto beim Ligamanager hat, gibt man dessen Adresse ein (am besten eine Privatadresse), damit für ihn ein neues Konto erstellt wird. Hat man hier eine falsche Adresse eingegeben, so gibt es 2 Fälle:
  - Er hat noch kein Konto: Dann muß man die Mannschaft aus der Liste löschen (Dabei kann aber der Spielplan verlorengehen, falls er schon erzeugt wurde.) und die Mannschaft neu eintragen.
  - Er hat schon ein Konto: Klicke Menü *Bearbeiten – Mannschaften*, um dort aus der Liste der Adressen des Vereins die richtige auszuwählen. Das kann man auch noch machen, wenn der Spielplan schon existiert.



## 2.4 Liga-Einstellungen bearbeiten



Hier gibt man die Tage der Runden ein, bei Jugendligen die Altersgrenze und einige andere selbsterklärende Dinge. Wenn man bei Swiss-Chess die Rundertage eingibt, werden diese beim Import des Spielplans NICHT übernommen, sondern müssen hier nochmal eingegeben werden.

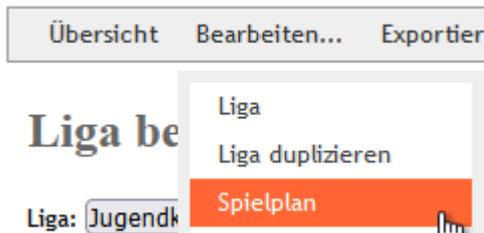
Wichtig ist auf dieser Seite, jede einzelne Änderung separat zu speichern. Es funktioniert nicht, wenn man mehrere Dinge ändert und am Schluß nur einmal speichert.

## 2.5 Spielplan erstellen

Den Spielplan sollte man erst erstellen, wenn die obigen beiden Punkte komplett abgeschlossen wurden. Ansonsten besteht die Gefahr, daß der Spielplan wieder gelöscht wird, wenn man an den Einstellungen Änderungen vornimmt.

Es gibt zwei Möglichkeiten:

### 2.5.1 Spielplan bearbeiten



Damit kann man den Spielplan manuell eingeben.

### 2.5.2 Spielplan importieren



Man erstellt mit Swiss-Chess ein Mannschaftsturnier mit den nötigen Einstellungen und erstellt damit den Spielplan entweder manuell (z.B. bei Jugendlichen mit Doppelrunden) oder automatisch.

Dann exportiert man diesen Spielplan unter Verwendung der Einstellungen, die auf der Import-Seite des Ligamanagers beschrieben sind:

- In Swiss-Chess: "Sonderfunktionen" -> "Paarungsliste aller Runden drucken"
- In der Dialogbox dann einen freien Listentyp auswählen und auf "Import" klicken.
- [Diese](#) Datei auswählen
- Danach auf "Textdatei/Zwischenablage". Folgende Optionen müssen im Dialogfeld aktiv sein:
  - "Turnierüberschriften ausgeben"
  - "Tabellenhinweise ausgeben"
  - "Tabellenüberschriften ausgeben"

*Dieser Punkt fehlt in der Hilfe, ist aber wichtig: „Tabstop-getrennte Felder verwenden“: JA*

- Danach klickt man auf "In Zwischenablage"
- Den Text dann hier unter "Swiss-Chess Export" einfügen. Die Schritte 2 und 3 müssen nur beim ersten Mal ausgeführt werden. Beim nächsten Mal reicht es, einfach die Liste "Ligamanager" auszuwählen.

Es gibt verschiedene Fehler, die beim Import auftreten können. Die Fehlermeldungen, die bei mir auftraten waren aber aussagekräftig. Außer bei dem Fehler, der auftrat, als ich die Trennung der Felder durch Tabstops ausgeschaltet hatte.

## 2.6 Sichtbarkeit im Ligamanager

In der Übersicht des Ligamanagers wird die Liga erst nach Abschluß der Meldung sichtbar. Allerdings kann man schon nach der Erstellung des Spielplans mit dem direkten Link darauf zugreifen, an dessen Ende die Nummer der Liga steht, z.B.

<https://www.ligamanager.schachbund-bayern.de/mfr-nord/ergebnisse/spielplan.htm?ligaId=2318>

Diesen Link kann man den Vereinen mitteilen, damit sie z.B. den Spielplan prüfen können.

## 2.7 Kontaktdaten vermailen & Meldung öffnen

Es kann nicht schaden, die Liga, die man erzeugt hat, jetzt noch einmal gründlich zu prüfen.

<a href="#">gemeldete Daten</a>	<a href="#">Meldung abschließen</a>
<a href="#">gemeldete Daten</a>	<a href="#">Meldung abschließen</a>

Dann klickt man auf *Kontaktdaten vermailen & Meldung öffnen*. (In der obigen Graphik ist das nicht sichtbar, weil es schon gemacht wurde. Es steht zwischen *gemeldete Daten* und *Meldung abschließen*. Ohne weitere Nachfrage wird dadurch an alle Mail-Adressen, die man in der Mannschaftsliste eingegeben hat,

eine Mail versendet mit der Aufforderung, die Mannschaftsmeldung vorzunehmen. Zusätzlich dürfte es sinnvoll sein, mit einer separaten Mail eine Frist hierfür zu setzen und ggf. andere Informationen mitzuschicken.

Der Spielleiter bekommt dann jedesmal, wenn eine Mannschaftsmeldung gespeichert wird, eine Mail. Die Meldungen können beliebig oft geändert werden, solange die Meldung nicht abgeschlossen ist.

## 2.8 Meldung abschließen

gemeldete Daten	Meldung abschließen
gemeldete Daten	Meldung abschließen

Nach dem Abschließen der Meldung können die Vereine die Spielerdaten nicht mehr ändern. Nur noch der Spielleiter ist danach dazu berechtigt, um z.B. Nachmeldungen vorzunehmen.

## 3 Mannschaftsmeldung

Das macht meist der Spielleiter bzw. Jugendleiter eines Vereins für alle Mannschaften.

Nach dem Einloggen ins Konto des Ligamanagers sieht man alle Mannschaften, für die man berechtigt ist, eine Mannschaftsmeldung vorzunehmen.

Eingetragen werden die Spieler durch einen Klick auf den Spieler in der rechten Spalte. Zusätzlich werden das Spiellokal und die Kontaktdaten des Mannschaftsführers eingetragen.

## 4 Ergebnisse eintragen

Das macht meist der Mannschaftsführer des Heim-Vereins.

Im Konto einloggen, dann sieht man auf der Seite der Liga neben den Paarungen einen gelben Bleistift, den man anklickt, um die Ergebnisse einzugeben. Die Eingabe ist selbsterklärend.

1. Runde am 16.11.24   Einzelergebnisse ein				
1	SK Herzogenaurach J3	-	TSV Kirchehrenbach J2	- 
2	SK Herzogenaurach J4	-	TSV Kirchehrenbach J3	- 
3	SC Forchheim J1	-	SGem Eckental J2	- 
4	ST Röttenbach J1	-	SGem Fürth J4	- 
5	SC Eggerbachtal J3	-	SC Eggerbachtal J4	- 

Manche Ergebnisse, wie  $\frac{1}{2} - 0$ , werden nur sehr selten benötigt. Einzelheiten dazu regelt die jeweilige Turnierordnung. Solche Ergebnisse können später Probleme in Swiss-Chess verursachen, wenn man sie dort importiert, um eine DWZ-Auswertung zu machen. Dort müssen sie dann manuell korrigiert bzw. gelöscht werden.

Wenn ein Spieler mit Sondergenehmigung des Spielleiters mitspielt, bevor die Nachmeldung eingetragen ist, kann man den Namen leer lassen und trotzdem das Ergebnis eintragen. Dann kann der Spielleiter nach erfolgreicher Nachmeldung den Spieler nachtragen.

## **5 DWZ-Auswertung**

Leider kann man im Ligamanager die DWZ-Auswertung beim Deutschen Schachbund nicht direkt beantragen, obwohl eigentlich alle Daten dafür vorhanden wären.

Stattdessen muß man die Ergebnisse der einzelnen Runden exportieren, im Swiss-Chess importieren, dort dann eine Prüfung auf illegale Ergebnisse durchführen, diese korrigieren und anschließend die SWT-Datei dem DWZ-Referenten zukommen lassen.

Damit dies reibungslos funktioniert, müssen der Ligamanager und Swiss-Chess identische Spielpläne haben. Deshalb ist es sinnvoll, den Spielplan mit Swiss-Chess zu erstellen und im Ligamanager zu importieren.

## **6 Kontakt**

Der Chef und Programmierer des Ligamanagers sollte nur bei wichtigen Problemen kontaktiert werden. Er findet sich im Präsidium des BSB.

Geschrieben hat diese Anleitung der Jugendleiter (Herbst 2024, Bernhard Abmayr) des Schachkreises Mittelfranken Nord. Verbesserungsvorschläge können übers [Kontaktformular](#) gesendet werden.